



Réseau des Technologies Marines TECHMAR

pluri-organismes



La communauté TECHMAR

Le réseau Technologies Marines s'adresse aux **ingénieurs, techniciens, chercheurs et doctorants** travaillant sur les technologies marines dans les établissements publics de recherche partenaires de l'INSU et plus généralement du CNRS. Le réseau couvre un large éventail de disciplines de l'océanographie et une grande variété de métiers complémentaires : électroniciens, mécaniciens, chimistes, instrumentalistes, métrologues, informaticiens, biologistes, géologues...

A l'heure actuelle, le réseau regroupe **150 personnels issus de 30 laboratoires**.

Nos missions et objectifs

Confronter et développer les compétences liées aux divers aspects des technologies marines en s'affichant comme **point d'entrée de la communauté**. Cette mission se base sur

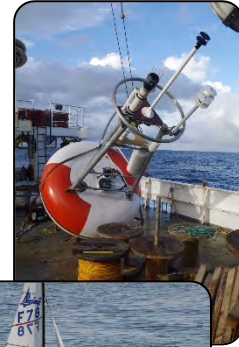
- **l'échange des avis techniques et l'accès aux experts**
- **les retours d'expérience**
- **des documents de synthèse**
- **du travail collaboratif**
- **des actions de formation**

Actions réalisées :

7 actions nationales de formation ont eu lieu de 2010 à 2017.

Thématiques abordées :

- ✓ Capteurs, métrologie, mesures in situ
- ✓ Plateformes ou vecteurs (AUV, ASV, drones)
- ✓ Mouillages (matériaux, calculs)
- ✓ Acoustique / Optique appliquées
- ✓ Electronique embarquée
- ✓ Communications / Traitement du signal
- ✓ Matériaux et composites / Impression 3D
- ✓ Démarche qualité produit / mesure / donnée
- ✓ Valorisation, brevets / Relations avec les industriels
- ✓ Apport de la robotique dans les sciences de la mer



Conclusions/Prospective:

Le réseau actuel n'étant pas labellisé, le premier objectif fixé à court terme est d'obtenir une reconnaissance officielle de l'INSU afin de **faire reconnaître la spécificité de notre réseau**, obtenir un **soutien aux actions de formation**, à la **diffusion des connaissances** et de permettre une **veille technologique** inter-labo et inter-instituts

Contact : <http://listes.services.cnrs.fr/www/info/rn-techmar>